

# ¡TAREA CUMPLIDA!



Tus padres ¿te pidieron que hagas algo y te olvidaste? Quedas sin jugar una ronda y ve a cumplir con esa tarea.



Tu papá te pidió ayuda para lavar el auto: debías limpiar las alfombras de goma. Avanza dos casilleros si ya lo hiciste; de lo contrario, quédate en el mismo lugar.

¿Dejaste tu dormitorio desordenado hoy? Regresa un casillero. Si está todo arreglado, avanza dos casilleros.



¡Felicitaciones! Llegaste hasta aquí y aprendiste que ser responsable es muy importante. ¡Continúa así! Recuerda, al terminar de jugar, no dejes este juego en cualquier lugar. ¡Sé responsable en todo momento!

Alguien fue irresponsable y tiró basura en el suelo. Avanza 2 casilleros para encontrar un basurero.

Avanza tres casilleros si ya devolviste el libro que le pediste prestado a algún compañero.

Ayudaste a arreglar la mesa para el almuerzo. Ve para el casillero 20.

- **Material necesario:** un dado.
- **Máximo de jugadores por ronda:** seis.
- **Cómo jugar:** recorta las fichas para cada jugador. En cada ronda, tira el dado y avanza la cantidad de casilleros indicados por el número. Sigue las instrucciones que aparecen a lo largo del camino.



¿Dejaste todo para última hora y no hiciste las tareas de hoy? Deja de jugar esta ronda.

¿Te lavaste los dientes sin que nadie te lo pida! Salta al casillero 38.



Te quedaste con pereza y no guardaste los juguetes en el lugar correcto. Quedas una ronda sin jugar.

Si dejaste de cumplir algunas de tus obligaciones de hoy (¡piensa bien!), vuelve al inicio del juego. Si hiciste todo bien, ¡continúa jugando!

Prometiste ayudar a tu abuela a guardar lo que compró en el mercado, pero no lo hiciste. Vuelve al casillero 34 y cumple tu promesa.

Ilustración: Siqueira

